

Voir dans votre navigateur.

genre/ *numérique*



Événements #EGTN



Faire face au sexisme dans les jeux vidéo

Le projet genre/numérique vous invite le **samedi 7 septembre** à une rencontre sur le thème du sexisme dans le monde du jeux vidéo. Cet événement est organisé à l'occasion du [Digital Dreams Festival](#). En parallèle, un stand conçu en collaboration

avec l'association féministe [Femigeeks](#), vous permettra de (re)découvrir et d'expérimenter certains jeux.

En savoir plus

For Curious Minds

Vous les avez peut-être ratées, genre / numérique a compilé ces actualités pour vous.

[Reprogrammer le numérique pour inclure les femmes](#)

Entretien avec Maya Dougoud, Professeure à la Haute école de gestion Fribourg (HEG-FR), sur le projet "Égalité de genre et transformation numérique". A découvrir dans le dernier numéro de la revue Hémisphères !

[Femigeeks. Une association qui promeut la culture « geek » féministe](#)

L'association Femigeeks, partenaire de notre événement "Faire face au sexisme dans les jeux vidéo", se présente. "Notre mission ? Dénicher et valoriser des œuvres – jeux vidéo mais aussi bandes dessinées et mangas – qui ne sont pas oppressives pour les groupes minoritaires. Ne voulant pas dénoncer et promouvoir le mauvais, nous mettons en avant le bon et le bien fait : plutôt que de recenser les œuvres problématiques (ce qui rendrait notre mission infinie...), nous promouvons sur notre site et les réseaux sociaux la culture féministe et qui nous passionne." C'est à lire dans Nouvelles Questions Féministes.

[Revenge Porn : la fin de l'impunité !](#)

Le nouveau droit pénal en matière sexuelle est entré en vigueur le 1er juillet 2024. Avec notamment une nouvelle définition du viol selon le principe "non, c'est non", [cette révision du droit pénal](#) marque une réforme significative en élargissant les infractions de viol et de contrainte sexuelle. Elle inclut désormais également le revenge porn parmi les infractions.

Ubisoft a dévoilé le 15 mai dernier son dernier opus de la série Assassin's Creed. Le jeu se déroulera dans le Japon féodal et mettra en scène un personnage historique fascinant, Yasuke, samouraï noir. Discussion avec Jennifer Lufau, consultante en inclusion dans le jeu vidéo et fondatrice d'Afrogameuses.

Lecture d'été



Qui a voulu effacer Alice Recoque ?

Pourquoi des contributeurs de Wikipédia ont-ils tenté de supprimer la page d'Alice Recoque ? Cruelle ironie que d'être effacée de l'histoire au moyen d'outils que cette pionnière a contribué à créer dès les années 1950 !

Cette querelle 2.0 incite Marion Carré, co-fondatrice de la start-up [Ask Mona](#) et experte en intelligence artificielle, à se lancer sur les traces de la vie et de l'œuvre d'Alice Recoque, pionnière française de l'informatique.

Proche du thriller, l'enquête est une réponse à l'invisibilisation des femmes scientifiques, mais c'est aussi un manifeste pour la réhabilitation des grandes figures savantes capables d'inspirer les générations futures.

>[Qui a voulu effacer Alice Recoque ?](#), publiée le 28 février dernier aux Éditions Fayard.

>> [Rencontre avec Marion Carré](#) (ESPCI Paris - PSL, avril 2024)

>>> [Le nouveau supercalculateur européen prendra le nom d'Alice Recoque](#)

La newsletter genre/numérique est un outil au service de notre communauté. Déjà plus de 160 abonné·e·s, et vous ?

S'abonner

Vous avez une information à partager / un article à recommander ?

heloise.schibler@unil.ch



Le projet « Égalité de genre et transformation numérique » est porté par le Bureau de l'égalité de l'UNIL, en partenariat avec le Bureau de l'égalité de l'EPFL, la HES-SO, la HEG-FR et l'association StrukturELLE. Il est soutenu par Swissuniversities, dans le cadre du programme de financement de projets P7 « Diversité, inclusion et égalité des chances dans le développement des hautes écoles » (2021-2024).

Se désabonner | Gérer votre abonnement
Copyright © 2023 genre/numérique. All rights reserved.
