

Voir dans votre navigateur.

genre/ *numérique*



Événements #EGTN



Faire face au sexisme dans les jeux vidéo

Ce **samedi 7 septembre**, le projet genre/numérique organise une rencontre et un stand sur le thème du sexisme dans le monde du jeux vidéo. Cet événement est organisé dans le cadre de la première édition du [Digital Dreams Festival](#) sur le campus

de l'Université de Lausanne.

Des personnages féminins qui se battent en talons aiguilles aux insultes qui fusent dès qu'une femme ouvre son micro dans un jeu en ligne : le milieu du gaming est encore souvent décrié pour l'omniprésence de son sexisme. Comment faire bouger les lignes?

Déjouer les stéréotypes de genre dans les jeux vidéo

14:00-16:00 Digital Meeting

Fanny Lignon, maîtresse de conférence, Université Lyon 1

Marion Bareil, cofondatrice de Tourmaline Studio

Natalia Aravena, membre de l'association Femigeeks

Nat'ali, streameuse et cofondatrice de l'événement Furax

Modération : Pauline Ferrari, journaliste indépendante

Change The Rules! Jeux vidéo et égalité de genre

11:00 - 20:00 Game Center

Nous vous proposons une sélection de jeux vidéo aux designs et gameplays inclusifs.

Que vous soyez fan de gaming ou novice, venez profiter d'un moment de jeu et échanger avec notre équipe sur les enjeux de genre dans les jeux vidéos!

En partenariat avec l'association Femigeeks.

Flyer

Billets

Assises 2025

Save the date!

La prochaine édition des Assises du projet Égalité de genre et transformation numérique aura lieu les 13 et 14 février 2025 à l'EPFL.

Voici déjà quelques thématiques qui seront explorées durant ces deux jours de rencontres :

- Biais dans l'intelligence artificielle
- Confidentialité et réglementations
- Éducation et formation
- Rétention des talents et carrières

Flyer

For Curious Minds

Vous les avez peut-être ratées, genre / numérique a compilé ces actualités pour vous.

[Intelligence artificielle avec responsabilité... sans discrimination](#)

Les algorithmes et l'IA doivent bénéficier à tout le monde. Pour cela, nous devons nous assurer d'une utilisation responsable des systèmes. AlgorithmWatch appelle le Conseil fédéral à faire de la protection contre la discrimination par les algorithmes une priorité de la future régulation de l'IA.

[Dix ans après le Gamergate, où en est-on ?](#) (Next, 29.08)

À l'été 2014, une campagne de harcèlement d'une rare violence s'abat sur des développeuses et activistes féministes du monde du jeu vidéo. Loin de se cantonner à cet univers, le *Gamergate* peut être observé comme un tournant vers la diversification de l'industrie autant que vers la brutalisation des échanges en ligne.

[20% de biographies de femmes, ça commence à compter !](#)

Le 15 juillet dernier, la barre des 20% de femmes parmi l'ensemble des biographies Wikipédia en français a été franchie, ce qui représente 142'979 biographies de femmes au total. L'association Les sans pagEs se félicitent de cette nouvelle étape symbolique dans la progression du contenu lié aux femmes et aux minorités de genre.

[Fertility tracking app Flo Health raises \\$200M at a \\$1B+ valuation](#) (Techcrunch, 30.07)

Le succès de l'application Flo Health reflète l'importance croissante du secteur femtech dans le domaine de la santé numérique. L'entreprise londonienne n'a pourtant pas été

épargnée par les polémiques concernant la sécurité de ses données.

La newsletter genre/numérique est un outil au service de notre communauté. Déjà plus de 160 abonné·e·s, et vous ?

S'abonner

Vous avez une information à partager / un article à recommander ?

heloise.schibler@unil.ch



Le projet « Égalité de genre et transformation numérique » est porté par le Bureau de l'égalité de l'UNIL, en partenariat avec le Bureau de l'égalité de l'EPFL, la HES-SO, la HEG-FR et l'association StrukturELLE. Il est soutenu par Swissuniversities, dans le cadre du programme de financement de projets P7 « Diversité, inclusion et égalité des chances dans le développement des hautes écoles » (2021-2024).

Se désabonner | Gérer votre abonnement
Copyright © 2023 genre/numérique. All rights reserved.
